

POLITICAS MASCOTAS VILLABOSQUE ECO BOUTIQUE

Nuestras políticas y recomendaciones buscan **garantizar el bienestar, la protección y la convivencia de los animales domésticos** en nuestro establecimiento.

Las mascotas no pueden quedar solas dentro de la habitación, siempre deberán estar acompañadas en todo momento por su dueño.

Siempre deberán estar con la correa puesta en áreas comunes.

Nos reservamos la admisión de mascotas por tamaño y razas que no están permitidas en el establecimiento, por tanto, deberán ser indicadas antes de realizar la reservación para nuestra aprobación.

El dueño de la mascota deberá firmar un documento al momento de su check in que exonera de toda responsabilidad legal establecido en los códigos civil y penal de Costa Rica a Hotel Villabosque Eco Boutique ante cualquier circunstancia ó daño a terceros dentro del establecimiento.

Protegemos la integridad de las mascotas, por tanto, no toleramos el maltrato animal en ninguna de las formas.

Las mascotas no pueden ingresar a la piscina.

Los desechos deben ser recogidos por su dueño de manera inmediata.

Hotel Villabosque Eco Boutique velará por que la mascota siempre esté hidratada y en buen estado de salud, pero la responsabilidad será del dueño en todo momento.

No se permite el ingreso con mascotas que presenten algún tipo de enfermedad infecciosa, moquillo, hepatitis canina, leptospirosis, parvovirus, rabia, brucelosis, lyme, toxoplasmosis, coronavirus, otitis, sarna, diarrea, pulgas.

Al ingreso deberá presentar el carnet de vacunas.

El costo por noche es de \$20 por cada mascota que se hospede, más los impuestos de ley.

Las mascotas no pueden dormir en las camas, Hotel Villabosque eco boutique brindará una cama especial para cada una de las mascotas.

No se permite utilizar los paños del baño para secar las mascotas, Hotel Villabosque eco boutique brindara paños especiales.

Los daños causados a mobiliario o algún otro objeto dentro de la habitaciones o áreas comunes deberá ser cancelado por el dueño de la mascota.

